# Costruzione del layout in gino cms

Autore: Marco Guidotti - marco.guidotti(at)otto.to.it

Versione: 1.0

Data: 2013-06-17

# Layout

Nell'area amministrativa di gino l'applicazione *Layout* permette di gestire i layout da interfaccia grafica, e in particolare i componenti css, template e skin che identificano i diversi layout.

Nella sezione css si caricano in gino i file css da associare alle skin; i file vengono salvati nella directory css e, se associati a una skin, vengono accodati ai file css di default di gino. In questo modo è possibile definire nuovi stili o sovrascrivere quelli già presenti.

Nella sezione *template* si gestiscono i template, ovvero come devono essere composte le pagine html.

Nella sezione *skin* si gestiscono le skin, ovvero le associazioni dei template (e dei file css) a indirizzi o classi di indirizzi.

La procedura sintetica da seguire per creare un nuovo layout è la seguente:

- 1. Creare un nuovo template
- 2. Definire sulla carta il numero di blocchi e per ogni blocco numero di righe e di colonne
- avere più blocchi permette un maggior margine di manovra, come anche definire i numeri di colonne all'interno del blocco; al contempo diventa più complicata la gestione del css;
- per ogni riga è possibile definire da interfaccia le proprietà flottanti;
- se si lascia una riga vuota, quella riga non viene considerata.

3. Creare o modificare la skin da associare al nuovo template selezionare nella voce *Template* il template appena creato (o un altro) eventualmente selezionare un nuovo css o deselezionare il css associato (tipicamente si potrebbe trattare del "*Css gino base*").

Come **esempio** supponiamo di dover creare un layout personalizzato per la pagina con valore ID 4. In pratica bisognerà creare un template da associare ad una skin.



# area amministrativa

Home	Amministrazione	Logout						
Amministra	zione sistema							
Impostazioni		Pri	ncipali impostazioni di sistema					
Lingue		Ge	stione delle lingue disponibili per le traduzioni					
Moduli di si	stema	Мо	difica, installazione e rimozione dei moduli di sistema					
Moduli			Modifica, installazione e rimozione dei moduli di classi istanziate e moduli funzione					
Utenti			Gestione degli utenti di sistema					
Statistiche			Statistiche degli accessi all'area privata					
Layout	Layout		Gestione di css, template, skin ed assegnazione a indirizzi o classi di indirizzi					
Header e Fo	oter	Ge	stione personalizzata degli header e footer del sistema					
Allegati		Arc	hivi di file con struttura ad albero					
Pagine	Pagine		ine html con struttura ad albero					
Generatore	di immagini	Ge	neratore di immagini					
Ricerca nel sito			m di ricerca nel sito					
Strumenti		Alc	uni strumenti, quali l'elenco delle risorse disponibili (con i relativi link) e dei mime type					

Amministrazione moduli					
Menu amministrazione	Menu area amministrativa				
Menu principale	Menu principale				
Top Bar         Barra superiore con scelta lingua ed autenticazione					
Top Bar Admin	Barra superiore con link diretto aall'amministrazione dei singoli moduli				

# [css]

In questa sezione è possibile creare, editare o eliminare un file css

Layout				Gestione	Viste	Fogli di stile	Permessi
[ css ] [ template ] [ skin ]	<b>~</b>	Nuovo css					
Css area amministrativa		* File [css]		Sfo	glia)		
Css gino base	1	* Etichetta					
Css per la visione mobile	1	Descrizione				1.	
			inserisci				

### [template]

Operazioni sui template:

- eliminazione: elimina il template
- creazione: crea un nuovo template
- **duplicazione**: crea una copia speculare del template, utile per creare un template a partire da uno esistente
- modifica: permette di modificare i blocchi che lo compongono e le loro caratteristiche

strutturali.

 modifica dello schema: permette di modificare soltanto lo schema, ovvero la disposizione degli elementi nei blocchi

Layout			Gestione	Viste	Fogli di stile	Permessi			
[ css ] [ template ] [ ski	n 7 😔	Informazioni template							
Default (default.tpl)		In questa sezione è possibile creare dei template template con un indirizzo (url) dovrà essere effet	da associare tuato nella se	ad una sk zione 'skir	in. L'associazione ז'.	del			
Home	▯▯▯	Procedura di utilizzo (ovvero come associare	e un templat	te a una p	bagina)				
(home.tpl)		1. Creare un nuovo template							
Home Area Amministrativa (home_admin.tpl)	۩₽₽₽	<ul> <li>se necessario inserire anche header e foot</li> <li>se è una pagina specifica si può utilizzare '</li> </ul>	er Modulo da ur	ľ					
Home Mobile		2. Creare una nuova skin							
(home_mobile.tpl)		<ul> <li>inserire una espressione regolare completa, tipo: #index.php\?evt\[course-</li> </ul>							
Pagina Autenticazione	ı́D₽∕₽⊒	<ul><li>viewParticipant\].*#</li><li>selezionare il template appena creato</li></ul>							
		3. Una volta inserita la skin							
Pagine (pages.tpl)	••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	<ul> <li>spostare come posizione prima della chiam far sì che all'indirizzo inserito possa venire</li> </ul>	ata standard associato il t	(ad esem emplate al	pio di 'Pagine pub bbinato alla skin	bliche') per			
Pagine Area Amministrativa	▯◧◢▣	Indicazioni							
(admin_pages.tpl)		Nella maschera di modifica e inserimento è prese	nte il campo	'css' nel qu	uale si può specifi	icare un			
Pagine Mobile (mobile_pages.tpl)	◍◧◪◙	foglio di stile che viene caricato nella maschera di creazione del template. Selezionando un fi foglio di stile non viene automaticamente associato al template, cosa che deve essere fatta a momento di creazione della skin, ma viene utilizzato per creare un template adatto se si ha i previsione di utilizzarlo all'interno di una skin con un css che modifichi le dimensioni degli ele							

#### [template] > nuovo template

Creando un template ex novo occorrerà definire il numero di blocchi e la loro suddivisione in righe e colonne. La struttura del template è formata da blocchi che contengono navate, ciascuna delle quali può contenere un numero qualsiasi di moduli. I moduli lasciati 'vuoti' non occuperanno spazio all'interno del layout finale, mentre le navate 'vuote' occuperanno lo spazio in larghezza esattamente come definito nel template.

Layout Gestione Viste	Fogli di stile Permessi
[ css ] [ template ] [ skin ] 💮 Nuovo template	
Default (default.tpl)	
* Nome file     caratteri alfanumerici, '_', '-'       Home     Image: Constraint of the second sec	
(home.tpl) Descrizione Descrizione	
Home Area Amministrativa	
Home Mobile International Inte	visualizzazione delle anteprime
Pagina Autenticazione	nello schema)
(auth_page.tpl) visualizzazione delle anteprime nello schema)	Selezionare il numero di blocchi che devono comporre il
(pages.tpl) • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	layout Blocco 1
Pagine Area Amministrativa 🗊 🕞 🖉 🔤 blocchi che devono comporre il layout	Larghezza
Pagine Mobile III Pagine Mobile III Pagine Mobile	lo spazio disponibile
(mobile_pages.tpl)	Allineamento
Nolla magahara di madifica a incorimente à procente il compo	* Numero colonne
nella maschera di modificare un foglio di stilo che vieno	Blocco 2
caricato nella maschera di creazione del template. Selezionando	Larghezza
un file css, il foglio di stile non viene automaticamente associato	lo spazio disponibile
al template, cosa che deve essere fatta al momento di creazione	Allineamento
della skin, ma viene utilizzato per creare un template adatto se si	* Numero righe
prevede di utilizzarlo all'interno di una skin con un css che	* Numero colonne
modifichi le dimensioni degli elementi strutturali.	crea template

# [template] > duplica template

# In questo caso il template viene creato identico a quello selezionato

Layout			Gestione Viste Fogli di stile Permessi
[ css ] [ template ] [ skir	] 🔶	Duplica template 'Pagin	ie'
Default (default.tpl)		* Etichetta	
Home	••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	* Nome file Senza estensione	caratteri alfanumerici, '_', '-'
(home.tpl)		Descrizione	
Home Area Amministrativa (home_admin.tpl)			
Home Mobile (home_mobile.tpl)	◍◧◢▣		crea template
Pagina Autenticazione (auth_page.tpl)			
Pagine (pages.tpl)			
- Pagine Area Amministrativa (admin_pages.tpl)			
Pagine Mobile (mobile_pages.tpl)			
	Pagina Autenticazione		<ul><li>viewParticipant\].*#</li><li>selezionare il template appena creato</li></ul>
	(auth_page.tpl)		3. Una volta inserita la skin
	Pagine (pages.tpl)		<ul> <li>spostare come posizione prima della chiamata standard (ad esen far sì che all'indirizzo inserito possa venire associato il template a</li> </ul>
	Pagine 2 (pages2.tpl)		I <b>ndicazioni</b> Nella maschera di modifica e inserimento è presente il campo 'css' nel d

### [template] > modifica lo schema

A questo punto si può procedere con la modifica del template o semplicemente dello schema

Layout				Gestione	Viste	Fogli di stile	Permessi
[ css ] [ template ] [ skin ]	<b></b>	Modifica lo schema					
Default	▯▯◸◪▣	* Etichetta	Pagine 2				
		Nome file	pages2.tpl				
Home (home.tpl)	₫₽ <b>₽</b> ₽	Descrizione					
Home Area Amministrativa (home_admin.tpl)	۩₽₽₽					1.	
Home Mobile (home_mobile.tpl)	•₽₽₽	<b>Css</b> Selezionare il css qualora lo si voglia associare al template nel momento di definizione		\$			
Pagina Autenticazione (auth_page.tpl)	∎₽∕₽₽	della skin (utile per la visualizzazione delle anteprime nello schema)					
Pagine	∎₿∕₽	Numero blocchi	5				
(pages.tpl)			vai allo schema				
Pagine 2 (pages2.tpl)			1				
Pagine Area Amministrativa (admin_pages.tpl)							
Pagine Mobile (mobile_pages.tpl)	Ů₽ <b>∕</b> ₽						

#### [template] > modifica lo schema

Nello schema è possibile inserire, modificare ed eliminare gli elementi che lo compongono. Inoltre si possono modificare le larghezze delle navate.

Quando si clicca sull'elemento attivo (colore giallo) o su un rettangolo grigio si apre una finestra con l'elenco degli elementi che possono essere inseriti. E' possibile selezionare un elemento alla volta.

		Header e Footer - Header Pubblico			
nav_3_1_1 1000	px				
		Menu principale - visualizzazione menu		0	
nav_3_2_1 1000	px				
		Modulo da uri			
				0 2 2	
				modulo cognanosto	
nav_3_2_2 250p	x 🗄 🖻 🖻 🖾 nav_3_2_3 250px	⊞ ⊟ ⊞ ⊠ nav_3_2_4 250px	ovvero indica l'area r	nella quale mostrare	i
			contenuti della pagin	a che viene chiamata	а.
		Header e Footer - Footer Pubblico			
nav_5_1_1 7	90px		🕀 🖻 🔍 🔤 nav_5_1_2 1	70px 🕀 🖻 🝽 🖾	
			0 = 2	0 : 2	

Credits

0 🕄 🛛



# [skin]

Le skin comprendono un file css ed un template e possono essere associate a

- un url
- una serie di url
- una classe di url

Questi metodi possono essere abbinati o meno ad una variabile di sessione.

Layout			Gestione	Viste	Fogli di stile	Permessi				
[ css ] [ template ] [ skin ]	÷	Informazioni skin								
Home Mobile	ļî 🗊 🖉	Indicazioni								
Pagine Mobile	IÎ 🗊 🖉	In questa sezione si definiscono le skin che comprendono un file css ed un template e che possono								
Pagina Autenticazione	JÎ 🗊 🖉	essere associate a								
Pagine Amministrazione	lî 🗊 🖉	• un uri								
Home Amministrazione	lî 🗊 🖉	<ul> <li>una serie di url</li> <li>una classe di url</li> </ul> Questi metodi possono essere abbinati o meno ad una variabile di sessione.								
Pagine Pubbliche	lî 🗊 🖉									
Pagine Private	ļî 🗊 🖉	Questi metodi possono essere abbinati o meno ad una variabile di sessione.								
Home Pubblica	IÎ ÎÎ 🖉	Funzionamento								
Home Privata	lî 🗊 🖉	La ricerca di una corrispondenza pagina richiesta/	skin avviene i	in base a	dei principi di pri	orità				
Default	lî 🗊 🖉	di variabile di sessione; successivamente vengono	o controllati q	uelli appa	rtenenti a skin ch	e non				
		hanno un valore di variabile di sessione.								

Layout	Le classi di url, defin formato PCRE, pern fare il matching con che soddisfano l'esp regolare inserita.	ite nel nettono di tutti gli url ressione		valore ( 'nome_ applica	di una varial _variabile=v te le regole	bile di sessio alore", per il o di matching o Gestione	ne nel formato quale verranno di url e classi. Viste Fogli di stil	e Permessi
[ css ] [ template ] [	skin] 🕆	Nuova skin						
Home Mobile	JÎ 🗊 🖉	* Etichetta			Pagina personal	izzata		
Pagine Mobile	IÎ 🗊 🖉	Variabile di	sessione		<b>↓</b>			
Pagina Autenticazione	IÎ 🗊 🖉	esempi: mobilo=1	$\mathbf{N}$			esp	pressione regolar	e completa
Pagine Amministrazione	IÎ 🗊 🖉	-	<u> </u>					
Home Amministrazione	IÎ 🗊 🖉	esempi:	e regolare		#\?evt\[page-vi	ew\]&id=4#		
Pagine Pubbliche	Jî 🗊 🖉	#\?evt\[news-	·(.*)\]#					
Pagine Private	JÎ 🗊 🖉	#^news/(.*)#	<b>·</b>					
Home Pubblica	JÎ 🗊 🖉	Urls Indicare uno o	o più indiriz	zi				
Home Privata	JÎ 🗊 🖉	separati da vir	gole; esen	npi:				
Default	II 🗊 🖉	index.php?evt news/viewList	[news-viev	wList]				
		Css			Css gino base	\$		
		* Template			Pagine 2	\$		
Nel campo Urls si p indirizzo o più indiri virgola ai quali asso indirizzi hanno la pi	ouò inserire un izzi separati da ociare la skin. Tali riorità rispetto alle	* Autenticazi	ione		● si & no ○ si ○ no	templa	te che è stato cre	eato
classi di url nel moi cercata la skin da a documento richiest	mento in cui viene associare al o.	Tempo di ca contenuti (s) Se non si vogli cache o non se	aching de ) iono tenero e ne conos	i e in ce il	II campo c			
		significato lasc settare a 0	ciare vuoto	0				
					inserisci			

#### [skin]

La ricerca di una **corrispondenza pagina richiesta/skin** avviene in base a dei principi di priorità definiti dall'ordine in cui le skin compaiono nell'elenco, ragion per cui una volta creata la skin occorrerà spostarla come posizione prima della chiamata standard (ad esempio in questo caso prima di *Pagine pubbliche*) per far sì che la pagina richiesta possa venire associata correttamente al template abbinato alla skin. Lo spostamento viene effettuato per trascinamento, ovvero agganciando e spostando col mouse l'elemento all'interno della lista.

Layout		Gestione Viste Fogli di stile Permessi
[ css ] [ template ] [ skin ]	÷	Informazioni skin
Home Mobile	lî 🗊 🖉	Indicazioni
Pagine Mobile	JÎ 🗊 🖉	In questa sezione si definiscono le skin che comprendono un file css ed un template e che possono
Pagina Autenticazione	Jî 🗊 🖉	essere associate a
Pagine Amministrazione	JÎ 🗊 🖉	• un url
Home Amministrazione	Jî 🗊 🖉	<ul> <li>una serie di url</li> <li>una classe di url</li> </ul>
Pagine Pubbliche	Jî 🗊 🖉	Questi metedi pessene essere abbinati e mene ad una variabile di sessione
Pagine Private	Jî 🗊 🖉	Questi metodi possono essere abbinati o meno ad una variabile di sessione.
Home Pubblica	JÎ 🗊 🖉	Funzionamento
Home Privata	lî 🗊 🖉	La ricerca di una corrispondenza pagina richiesta/skin avviene in base a dei principi di priorità secondo i quali vengono controllati prima gli url/classi di url appartementi a skin che banno un valore.
Default	<u>iî</u> 🗊 🖉	di variabile di sessione; successivamente vengono controllati quelli appartenenti a skin che non
Pagina personalizzata		hanno un valore di variabile di sessione.
		L'ordine di priorità delle skin è definito dall'ordine in cui compaiono nell'elenco a sinistra e

#### [skin] Ordine di priorità

La ricerca di una corrispondenza pagina richiesta/skin avviene in base a dei principi di priorità secondo i quali vengono controllati in sequenza:

- Ordine nel quale le skin compaiono nell'elenco (dall'alto verso il basso)
- Gli url o classi di url appartenenti a skin che hanno un valore di variabile di sessione
- Gli url o classi di url appartenenti a skin che non hanno un valore di variabile di sessione
- Se ancora non viene trovata una corrispondenza tra la pagina richiesta e gli indirizzi associati alle skin, la ricerca continua utilizzando le espressioni regolari

Nei campi *Espressione regolare* e *Urls* possono essere inseriti valori nel formato permalink o in quello nativo di gino.